

LAB15:ComponentesUserControl

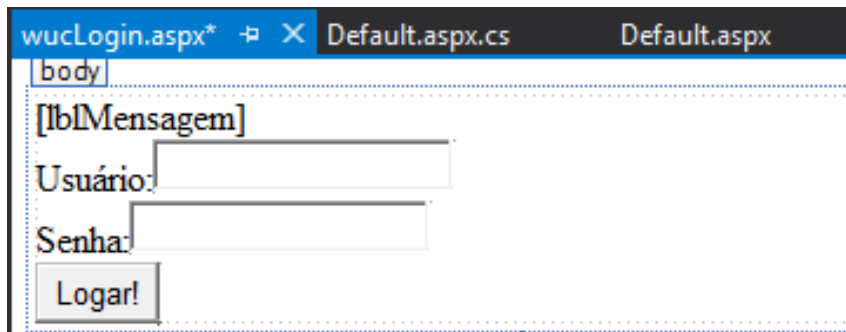
No exercício deste laboratório vamos criar um **User Control** em uma aplicação **ASP.NET** (controle criado pelo próprio usuário). Na sequência será criado um **delegate** para um evento presente no **User Control**.

O principal efeito disto é que podemos deixar algumas respostas a eventos presentes no controle a cargo da página “*aspx*” que o está utilizando, e com isso deixando o controle genérico, caso contrário não haveria ganhos em criar um **User Control** separado ou implementá-lo na própria página.

Em suma, **delegates** bem aplicados conseguem auxiliar no processo de reaproveitamento de código (no caso, de componentes).

Exercício 1 –Utilizando User Control com Delegate

1. Dentro do Visual Studio selecione o menu: **File | New | Project**. Na lista **Installed Templates** (modelos), selecione **ASP.NET Empty Web Application**. Clique OK.
2. Clique com o botão direito sobre o projeto e selecione o menu **Add->New Item**. Selecione a opção **Web Forme** clique **Add**.
3. Adicione um novo item (**Web User Control**) ao seu projeto. Nomeie o arquivo para “*wucLogin.ascx*” (**Add | New Item | Web | Web Forms User Control**).
4. Abra o “*wucLogin.ascx*” em modo de **Design**.
5. Adicione os seguintes elementos:
 - **Label** (nome: **lblMensagem**)
 - **Label** (nome: **lblUsuario**, exibindo o texto: “*Usuário:*”)
 - **Textbox** (com o nome de **txtUsuario**)
 - **Label** (nome: **lblSenha**, exibindo o texto “*Senha:*”)
 - **Textbox** (nome: **txtSenha**, **TextMode** como “*Password*”)
 - **Button** (nome: **btnLogin**, com o texto: “*Logar!*”)
6. Disponha os elementos de maneira similar ao mostrado na figura a seguir.



7. No interior da classe **wucLogin** (“wucLogin.ascx.cs”) adicione as linhas referentes a declaração do **event** e do **delegate**.

```
publicdelegatevoiddelegateLogin(stringusuario, stringsenha);  
publiceventdelegateLogin EventoLogar;
```

8. Crie um evento de clique para o **btnLogin**, e também adicione o método **AlterarMensagem** conforme o código a seguir:

```
protectedvoidbtnLogin_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    EventoLogar(txtUsuario.Text, txtSenha.Text);  
}  
publicvoid AlterarMensagem(string mensagem)  
{  
    lblMensagem.Text = mensagem;  
}
```

9. Adicione o **WebUserControl** (arrastando da Solution) na página “Default.aspx”. O **source** do “Default.aspx” deve ficar semelhante a:

```

<%@PageLanguage="C#"AutoEventWireup="true"CodeBehind="Default.aspx.cs"Inherits="Lab02.Default"%>

<%@Registersrc="wucLogin.ascx"tagname="wucLogin"tagprefix="uc1"%>

<!DOCTYPEhtmlPUBLIC"-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<htmlxmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<headrunat="server">
<title></title>
</head>
<body>
<formid="form1"runat="server">
<div>

<uc1:wucLoginID="wucLogin1"runat="server"/>

</div>
</form>
</body>
</html>

```

10. Deixe o **code-behind** da página **WebForm1.aspx** (“**WebForm1.aspx.cs**”) conforme mostra o código abaixo:

- No **Page_Load**, adicione:

```
wucLogin1.EventoLogar += newwucLogin.delegatelogin(wucLogin1_EventoLogar);
```

- Adicione o também o seguinte código no **code-behind** da página “**Default.aspx**” (abaixo do **Page_Load**):

```

void wucLogin1_EventoLogar(stringusuario, stringsenha)
{
string loginCerto = "usuario";
string senhaCerta = "senha";

if (loginCerto.Equals(usuario) && senhaCerta.Equals(senha))
wucLogin1.AlterarMensagem("Login Correto");
else
wucLogin1.AlterarMensagem("Login Incorreto");
}

```

11. Execute a página e preencha o **campo Usuário** com a palavra “*usuario*”, e o **campo Senha** com a palavra “*senha*”. Perceba que a execução da validação foi feita no “*Default.aspx*”, o que deixa livre para outras páginas “.*aspx*” implementarem de uma maneira própria.
12. O resultado pode ser conferido na figura a seguir.

